



Federation for Education in Europe
Fédération Européenne Des Ecoles



BACHELOR EUROPÉEN

DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS NOMADES

Les évolutions technologiques et informatiques bouleversent les habitudes des entreprises et des consommateurs. Le numérique favorise les objets connectés qui proposent des produits et services adaptés à l'évolution des pratiques professionnelles et des nouveaux modes de consommation.

A l'ère du digital, les opportunités métiers, telle que développeur informatique spécialisé dans les applications nomades, au sein d'entreprises ou de SSII se multiplient. Dotés de solides compétences techniques, d'un sens de la créativité et de fortes capacités à anticiper et répondre aux besoins des différents acteurs, ces experts vont s'imposer dans l'environnement informatique.

✓ PERSPECTIVES D'EMPLOI

- Analyste programmeur
- Développeur d'applications mobiles
- Chef de projet informatique
- Webmaster
- Développeur mobile
- Architecte Web



OBJECTIFS ET COMPÉTENCES

- Mettre en place et suivre un projet informatique
- Comprendre les systèmes d'information
- Contribuer à l'étude, au développement et au déploiement des applications
- Utiliser les différents environnements actuels (Environnement Microsoft, Open sources, Android...)
- Développer une application web, mobile ou tablette

Développé par des professionnels et des experts, ce Bachelor Européen Développement d'Applications Nomades se distingue par ses deux aspects : connaissances techniques et compétences opérationnelles, en totale adéquation avec les besoins et les perspectives du secteur digital. Cette forte valeur ajoutée prépare les apprenants à de réelles perspectives d'évolution dans des carrières qui nécessitent des capacités d'analyse et d'action.

BACHELOR EUROPÉEN

Developpement d'Applications Nomades

60 crédits ECTS



Prérequis

Le Bachelor Européen Développement d'Applications Nomades est accessible :

- Aux étudiants ayant validé un diplôme de niveau 5 du Cadre Européen des Certifications (CEC), leur ayant permis d'acquérir 120 crédits ECTS.
- Par la Validation des Acquis de l'Expérience (VAE), pour tout candidat ayant une expérience d'au moins un an, en lien direct avec la spécialité du Bachelor Européen.

1 - Culture numérique

Articulée autour de deux modules, cette unité permet :

- De situer le développeur informatique et ses domaines d'intervention dans l'environnement de l'entreprise et appréhender les enjeux de sa mission
- De comprendre le rôle du service informatique dans l'entreprise
- De connaître le cycle de vie d'un service : normes ITIL et ISO
- De connaître les diverses utilisations de l'informatique en entreprise
- D'appréhender les différentes phases de l'administration réseau et les alternatives de raccordement
- D'analyser un projet informatique et formaliser une solution logicielle : méthode d'analyse Merise et AGL associés, modélisation graphique avec UML 2, gestion de projet avec MS Project, SQL

4 - Pratique professionnelle

Le point fort du Bachelor européen de la FEDE est la mise en contact réelle de l'étudiant avec le monde du travail afin d'approfondir sa formation et son projet professionnel. L'étudiant met en œuvre un travail personnel afin d'utiliser les connaissances et compétences acquises au cours de la formation.

Dans le cadre d'un stage en entreprise, il découvre son futur milieu professionnel en appréhendant les réalités de la profession. Dans le cadre d'un projet tutoré, il élabore et met en œuvre une stratégie permettant la réalisation effective d'une action professionnelle.

Ce module pratique fait l'objet de la rédaction d'un mémoire ou rapport d'activité et d'une soutenance orale.

2 - Langages de programmation basiques et avancés

Articulée autour de deux modules, cette unité permet :

- De maîtriser C / C++ / C#4 sous Visual Studio
- De connaître les bases du langage, les opérateurs, les structures et contrôles, les procédures et fonctions, objet, classes, type générique, collection, débogage et gestion des erreurs, gestion des contrôles
- De développer et maintenir une application informatique via Java /J3E
- De développer et maintenir une application en cloud computing via Microsoft .NET, Linq et Windows Azure
- De développer et maintenir une application Web via Html + CSS, PHP / mysql, ASP.net, Ajax + Javascript + DOM

5 - Culture et citoyenneté européennes

Cette unité permet :

- D'acquérir une culture solide sur le fonctionnement, les institutions, les aspects géographiques, géopolitiques et économiques de l'Europe
- De comprendre le modèle européen et ses particularités, à la fois d'un point de vue historique, mais aussi d'un point de vue réglementaire, juridique et culturel
- De comprendre l'Europe au sens large du terme (interculturalité, ressources humaines, politiques et religions, commerce international, fiscalité européenne...)
- D'acquérir un ensemble d'outils permettant d'envisager la création d'une activité économique dans un pays de l'Union européenne
- De s'approprier certains codes culturels afin de comprendre leurs impacts dans les relations interpersonnelles
- D'accompagner et de favoriser la mobilité des salariés et des talents afin de leur permettre d'évoluer dans un contexte international

3 - Développement d'applications mobiles et Gestion de projets informatique

Articulée autour de deux modules, cette unité permet :

- De développer une application pour un PC
- De développer une application pour un appareil mobile – tablette ou téléphone portable
- De mettre en place un projet tutoré de développement informatique

6 - Langue Vivante européenne

Ce module permet :

- D'acquérir le niveau B1 (écrit et oral) du CECR de maîtrise d'une langue vivante européenne

La validation de ce module donne lieu à la délivrance du Certificat de langues FEDE, respectant les préconisations du CECL et reconnu par l'IFEFF.

Pour en savoir plus :
<https://www.fede.education/fr/nos-diplomes/>

PROGRAMMES



Federation for Education in Europe
Fédération Européenne Des Ecoles

